# Icon Description automatically generated with medium confidence

**Deltagere**:

Navn: Angeliza Medina Quintana

E-mail: [cph-aq37@cphbusiness.dk](mailto:cph-aq37@cphbusiness.dk)

GitHub: <https://github.com/Angeliza-Medina>

Navn: Jean Andre Philippe Agerholm Suenson

E-mail: [cph-js507@cphbusiness.dk](mailto:cph-js507@cphbusiness.dk)

GitHub: <https://github.com/Philippe16>

**Projektperiode**:

08/11/2021 – 19/11/2021

Indholdsfortegnelse

[1](#_Toc88148256)

[Indledning 2](#_Toc88148257)

[Teknologi 3](#_Toc88148258)

[Projektkrav 4](#_Toc88148259)

[Virksomhedens forventning til projektet 4](#_Toc88148260)

[Usecases 4](#_Toc88148261)

[Projekt-diagrammer 5](#_Toc88148262)

[Aktivitetsdiagram 5](#_Toc88148263)

[Domæne model 5](#_Toc88148264)

[EER diagram 5](#_Toc88148265)

[Navigationsdiagram 5](#_Toc88148266)

[Særligt benyttede forhold i projektet 6](#_Toc88148267)

[Implementerings-status 7](#_Toc88148268)

[Arbejdsproces 8](#_Toc88148269)

# Indledning

Ud fra følgende fiktive scenarie, har vi i den seneste uges tid arbejdet på at udvikle en java-baseret hjemmeside til en fiktiv kunde, *Olska Cupcakes*.

*Olska Cupcakes* er en ny virksomhed i form af en cupcake-shop beliggende på Olska, Bornholm.

Den nye virksomhed, som ønsker sig en hjemmeside, har inviteret nogle hipster-udviklere fra København med det formål at få aftalt, hvad deres kommende hjemmeside skal indeholde. Ydermere vil *Olska Cupcakes* gerne give udviklerne et godt indblik i, hvordan selve cupcake-shoppen er, da de ønsker et tilsvarende visuelt udtryk samt stemning for deres hjemmeside.

Efter besøget, står vi med en løs mockup til en enkelt side, samt et par krav i form af usecases.

Yderligere detaljer ang. hjemmesidens funktionalitet, design samt forslag til forbedringer, er op til os at indsamle/bringe op.

# Teknologi

Til denne opgave har vi anvendt følgende programmer.

Håndtering af kode: Intellij (Ultimate Edition) v. 2021.2.2

Håndtering af kode & html: Visual Studio Code v. 1.62.2

JDBC: Tomcat v. 9.0.54

Billede redigering: ArtRage Studio Pro v. 3.5.12

Database: MySQL (Community Edition) v. 8.0.26

Mockup & design: Adobe XD (Community Edition) v. 45.0.62.17

Uploading af projekt & versionskontrol: Github – (Github.com)

Håndtering og fordeling af opgaver: Trello - (Trello.com)

Design af diagrammer: Draw.io – (app.diagrams.net)

Tekstprogram til rapportskrivning: Microsoft Word v. 2110

Kommunikation imellem gruppemedlemmer: Discord v. 9114 & Facebook Messenger 2021

# Projektkrav

## Virksomhedens forventning til projektet

…

## Usecases

1. Som kunde kan jeg bestille og betale cupcakes med en valgfri bund og top, sådan at jeg senere kan køre forbi butikken i Olsker og hente min ordre
2. Som kunde kan jeg oprette en konto/profil for at kunne betale og gemme en ordre
3. Som administrator kan jeg indsætte beløb på en kundes konto direkte i MySql, så en kunde kan betale for sine ordrer
4. Som kunde kan jeg se mine valgte ordrelinjer i en indkøbskurv, så jeg kan se den samlede pris
5. Som kunde eller administrator kan jeg logge på systemet med e-mail og kodeord. Når jeg er logget på, skal jeg kunne min e-mail på hver side (evt. i topmenuen, som vist på mockup’en)
6. Som administrator kan jeg se alle ordrer i systemet, så jeg kan se hvad der er blevet bestilt
7. Som administrator kan jeg se alle kunder i systemet og deres ordrer, sådan at jeg kan følge op på ordrer og holde styr på mine kunder
8. Som kunde kan jeg fjerne en ordre fra min indkøbskurv, så jeg kan justere min ordre
9. Som administrator kan jeg fjerne en ordre, så systemet ikke kommer til at indeholde ugyldige ordrer. F.eks. hvis kunden aldrig har betalt

# Projekt-diagrammer

## Aktivitetsdiagram

Diagram

Description automatically generated

Foroven ses et aktivitetsdiagram som viser hvordan en kunde formodentlig på nuværende tidspunkt bestiller sine cupcakes fra Olska Cupcakes’s fysiske butik.

Den er forholdsvis simpel og der er nogenlunde lige stor interaktion mellem diagrammets to aktører, nemlig kunden og ekspedienten.

Diagram, schematic

Description automatically generated

Dette aktivitetsdiagram viser til gengæld, hvordan en kunde fremover har mulighed for at bestille sine cupcakes via Olska Cupcakes’s nye hjemmeside.

Sammenlignet med det forrige diagram, ses det tydeligt at der nu er kommet mange flere trin til før at kunden kan bestille sine cupcakes.

Ydermere er der kommet en ny aktør ind i billedet, nemlig vores bestillingssystem/hjemmeside.

Hvad der før var en lige interaktion mellem kunden og ekspedienten, er nu blevet erstattet af en interaktion med hjemmesiden.

## Domæne model

…

## EER diagram

…

## Navigationsdiagram

…

# Særligt benyttede forhold i projektet

…

# Implementerings-status

∙ Man har ikke fået lavet en admin til at kunne tilgå order og give kunden balance til køb af order.

∙ Man har ikke fået lavet alle sider mobilvenlige, sådan at siden skalerer efter en ens smartphone.

∙ Man har ikke fået refaktoreret få steder, som ville gøre koden mere optimeret.

∙ Man har ikke fået lavet så admin kan se en liste over alle brugere, samt den enkelte brugers ordre.

# Arbejdsproces

Planen for at vores arbejdsforms og selve projektets forløb var at være på bølgelængde fra starten. Derfor valgte vi få styr på opgavebeskrivelsen og derefter tilgå en MockUp (design), så vi begge vidste hvordan hjemmesiden nogenlunde skulle se ud/fungere.

Dette gjorde vi inden vi begyndte at kode og derefter designede vi html til de enkelte sider, så det var lige til når vi skulle lave JSP sider og koble det sammen med koden.

Vi udelte opgaver via. Trello og mødtes på fysisk og online, så vi konstant vidste hvad den anden gik i gang med og ikke snublede over hinanden. Samtidig havde vi enkelte github grene, så vi kunne poste hver for sig og til sidst merge sammen i main.

Selve arbejdsmoralen og kommunikation er gået rigtig godt. Vi har ikke været i tvivl om hvad der skulle laves eller hvordan slutproduktet skulle være. Vi har været til stedet for og hjulpet hinanden, hvor vi nu kunne.

Tidsmæssigt kunne vi måske godt have været hurtigere, men der har været små set backs – så som at koden driller, database problemer og CSS-design ikke stemte overens.

Vi har lært hvordan det er bedst for os at arbejde og hvor hinandens styrker og svagheder er. Det har fungeret godt at vi har kunne guide hinanden og kunne sige, hvis der er noget man har svært ved eller ikke forstår. Vi ved derfor hvordan vi skal kunne håndtere i projekt som dette i fremtiden og hvad der virker for os og hvad der ikke gør, sådan så vi er optimeret og får det bedste produkt, som vores færdigheder rækker til, i sidste ende.